

Załącznik nr 1
do Regulamin Ramowego rozgrywek w piłkę nożną
zgodnie z Unifikacją Organizacji Szkolenia i Systemu współzawodnictwa
Dzieci i Młodzieży Piłkarskiej w Polsce z 2013 r.

A1 (Junior Starszy)

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Juniorów mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 1999 i 2000 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2000 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie juniorów, chyba, że w dniu rozgrywania zawodów mają ukończone 16 lat i jeden dzień.
2. W meczach I Ligi Wojewódzkiej Juniorów kluby są zobowiązane do wystawiania w czasie trwania całego meczu co najmniej dwóch zawodników urodzonych w roku 2000 lub młodszych z zastrzeżeniem pkt 1. W pozostałych ligach ta zasada nie obowiązuje.
3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodszych winny być zaznaczone jako „Mł”. W przypadku kontuzji zawodnika młodszego i braku możliwości zastąpienia go innym młodzieżowcem, drużyna kontynuuje grę w zmniejszonym składzie.
W przypadku wykluczenia (czerwonej kartki) dla młodzieżowca zespół występuje w zmniejszonym składzie bez konieczności uzupełnienia do wymaganego limitu zawodników młodszych. Gra w pełnym 11-osobowym składzie bez wymaganej liczby zawodników młodszych, potraktowana zostanie jako wstawienie do gry nieuprawnionego zawodnika. Zawody te zostaną zweryfikowane jako walkower na niekorzyść tej drużyny.
4. Uprawnienia do gry w I i II Lidze Wojewódzkiej Juniorów dokonuje Wydział Gier Śląskiego ZPN (kluby przynależące do BOZPN i CzOZPN uprawniają zawodników we własnych okręgach), a w pozostałych ligach Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. Formuła rozgrywek: liga.
6. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 minut z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
7. Drużyny grają w 11 osobowych składach. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
8. Zawodnik, który w czasie zawodów ligi A1 otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - 1) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 2) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;

- 3) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji;
 - 4) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) – dwa mecze dyskwalifikacji.
9. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 60-68 m.
10. Obsady sędziowskiej I Ligi Wojewódzkiej Juniorów dokonuje Kolegium Sędziów Śląskiego ZPN, a pozostałych lig Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. W rozgrywkach prowadzonych przez Śląski ZPN mecze sędziuje 3 sędziów związkowych, a w Podokręgach 1 sędzia związkowy.

B1 (Junior Młodszy)

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Juniorów Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2001 i 2002 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2002 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie juniorów.
2. Uprawnienia do gry w I i II Lidze Wojewódzkiej Juniorów Młodszych dokonuje Wydział Gier Śląskiego ZPN (kluby przynależące do BOZPN i CzOZPN uprawniają zawodników we własnych okręgach), a w pozostałych ligach Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut gry z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
5. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów ligi B1 otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - 1) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 2) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 3) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji;
 - 4) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) – dwa mecze dyskwalifikacji.
7. Żółte kartki po rundzie jesiennej zostają anulowane (dotyczy rozgrywek, w których są awanse i spadki po rundzie jesiennej), natomiast kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów przechodzą na rundę wiosenną.

8. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 60-68 m.
9. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. W rozgrywkach prowadzonych przez Śląski ZPN mecze sędziuje 3 sędziów związkowych, a w Podokręgach 1 sędzia związkowy.

C1 (Trampkarz)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Trampkarzy mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2003 i 2004 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2004 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie trampkarzy.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 35 minut z obowiązkową 15-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 7,32 m x 2,44 m.
8. Drużyny grają w 11 osobowych składach. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
9. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
10. Ochraniacze: obowiązkowe.
11. Obowiązuje przepis o spalonym.
12. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
13. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze I Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy sędziuje 3 sędziów związkowych, a pozostałych lig 1 sędzia związkowy.

C2 (Trampkarz Młodszy)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Trampkarzy mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2004 i 2005 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2005 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie trampkarzy.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział

w rozgrywkach.

3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 35 minut z obowiązkową 15-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 7,32 m x 2,44 m.
8. Drużyny grają w 11 osobowych składach. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
9. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
10. Ochraniacze: obowiązkowe.
11. Obowiązuje przepis o spalonym.
12. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
13. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze I Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Młodszych sędziuje 3 sędziów związkowych, a pozostałych lig 1 sędzia związkowy.

D1 (Młodzik)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Młodzików mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2005 – 2006 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2006 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie młodzików.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 30 minut z obowiązkową 10-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 70-75 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m (ustawione na 16-stce).
8. Pole karne: 18,32 m x 9 m.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m.
10. Rzut różny: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią

poła karnego – ok. 26 m).

11. Zawody będą przeprowadzone w dziewięcioosobowych składach (8 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
12. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
13. Ochraniacze: obowiązkowe.
14. Obowiązuje przepis o spalonym.
15. Linie: dopuszczalne stożki.
16. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
17. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

D2 (Młodzik Młodszy)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Młodzików Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2006 – 2007 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2007 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie młodzików.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 30 minut z obowiązkową 10-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 70-75 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m (ustawione na 16-stce).
8. Pole karne: 18,32 m x 9 m.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m.
10. Rzut różny: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią poła karnego – ok. 26 m).
11. Zawody będą przeprowadzone w dziewięcioosobowych składach (8 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak

18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.

12. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
13. Ochraniacze: obowiązkowe.
14. Obowiązuje przepis o spalonym.
15. Linie: dopuszczalne stożki.
16. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
17. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

E1 (Orlik)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Wydział Gier Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Wydział Gier, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. W zawodach Orlików mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2007 – 2008 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2008 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie orlików.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. Formuła rozgrywek: turnieje lub mecze towarzyskie.
6. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x20 minut lub 1x25 minut; przy 5-6 meczach – max 2x10 minut lub 1x20 minut; powyżej 6 meczów – max 1x15 minut.
7. Czas gry (mecz towarzyski): 4x15 minut.
8. Wymiary boiska to: 50-56 m x 26-30 m.
9. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m.
10. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
11. Zmiany: powrotne.
12. Pole karne: 15 m x 9 m.
13. Rzut karny: 9 metrów.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.

17. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.
18. Auty: wprowadzenie piłki nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, odległość przeciwnika 3 m.
19. Rzut od bramki: do połowy boiska.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.
24. Zawody będą przeprowadzone w siedmioosobowych składach (6 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
25. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara) – zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.
26. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

E2 (Orlik Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Wydział Gier Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Wydział Gier, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. W zawodach Orlików Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2008 – 2009 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2009 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie orlików.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. Formuła rozgrywek: turnieje lub mecze towarzyskie.
6. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x20 minut lub 1x25 minut; przy 5-6 meczach – max 2x10 minut lub 1x20 minut; powyżej 6 meczów – max 1x15 minut.
7. Czas gry (mecz towarzyski): 4x15 minut.
8. Wymiary boiska to: 50-56 m x 26-30 m.

9. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m.
10. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
11. Zmiany: powrotne.
12. Pole karne: 15 m x 9 m.
13. Rzut karny: 9 metrów.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.
17. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.
18. Auty: wprowadzenie piłki nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, odległość przeciwnika 3 m.
19. Rzut od bramki: do połowy boiska.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.
24. Zawody będą przeprowadzone w siedmioosobowych składach (6 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
25. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara) – zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.
26. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

F1 / F2 (Żak / Żak Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Wydział Gier Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Wydział Gier, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. Rocznik 2009 oznaczany jest symbolem F1, rocznik 2010 symbolem F2.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Wydział Gier Podokręgu, do którego należy klub biorący udział

w rozgrywkach.

5. W turniejach żaków mogą brać udział zawodnicy z roczników 2009 – 2010 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2010 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie żaków.
6. W turniejach żaków młodszych mogą brać udział zawodnicy z roczników 2010 – 2011 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2011 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie żaków.
7. Drużyny grają w składach 1+4, zmiany powrotne.
8. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x15 minut lub 1x20 minut; przy 5-7 meczach – max 2x8 minut lub 1x15 minut; powyżej 7 meczów – max 1x12 minut.
9. Czas gry (mecz towarzyski): 4x12 minut.
10. Wymiary boiska to: 40-46 m x 26-30 m (od pola karnego do pola karnego – szerokość Orlika).
11. Wymiary bramek wynoszą: 3 m x 1,55 m.
12. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
13. Pole karne: 11 m x 7 m.
14. Rzut karny: 7 metrów.
15. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
16. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
17. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.
18. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.
19. Auty: wprowadzenie piłki nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, odległość przeciwnika 3 m.
20. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę nogą tylko do połowy.
21. Spalony: nie obowiązuje.
22. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
23. Linie: dopuszczalne stożki.
24. Ochraniacze: obowiązkowe.
25. Kary: zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie.
26. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

G1 / G2 (Skrzat / Skrzat Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Wydział Gier Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Wydział Gier, Referenta

ds. Obsady Sędziowskiej i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.

3. Rocznic 2011 oznaczany jest symbolem G1, rocznik 2012 symbolem G2.
4. W turniejach skrzatów mogą brać udział zawodnicy z roczników 2011 – 2012 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2012 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie skrzatów.
5. W turniejach skrzatów młodszych mogą brać udział zawodnicy z roczników 2012 – 2013 oraz zawodnicy urodzeni po 31 grudnia 2013 posiadający zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie skrzatów.
6. Drużyny grają w składach: 4 bez bramkarzy, zmiany powrotne.
7. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x10 minut lub 1x15 minut; przy 5-7 meczach – max 2x8 minut lub 1x12 minut; powyżej 7 meczów – max 1x12 minut.
8. Czas gry (mecz towarzyski): 4x10 minut.
9. Wymiary bramek wynoszą: 3 m x 1 m.
10. Wymiary boiska to: 26-30 m x 20-22 m (od pola karnego do koła środkowego Orlika).
11. Piłka: nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
12. Pole karne: brak.
13. Rzut karny: z połowy boiska do pustej bramki.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: nogą – dowolne rozpoczęcie gry, przeciwnik w odległości 3 m.
17. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.
18. Auty: wprowadzenie piłki nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, odległość przeciwnika 3 m.
19. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę nogą tylko do połowy.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.
24. Kary: zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie.
25. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.